

АЗАРТНЫЕ ИГРЫ КАК СОЦИОЛОГИЧЕСКИЙ ФЕНОМЕН

Азартные игры прошли достаточно длинный исторический путь и дошли до современности. Они всегда являлись достаточно популярным и рискованным развлечением. Такие игры нередко переплетались с обманом, большими деньгами, преступной деятельностью, являлись патологией, причиной многих проблем – общественных и государственных. И также азартные игры стали объектом многих социологических и психологических исследований. В попытках решить проблему игровой зависимости и незаконного оборота денег учёные изучали игроков, их мотивы и цели в связи с попыткой предотвратить появление куда более серьёзных проблем. На сегодняшний день существует достаточно много классификаций мотивов, целей участия в игре, самих игроков, а также причин их зависимости.

Ключевые слова: азартные игры, зависимость, лудомания, игромания

На протяжении многих столетий азартные игры были одними из самых популярных. По сей день они не утратили своей значимости и занимают определённое место в обществе и государстве. Рассмотрим по порядку.

В настоящее время игорный бизнес в разных странах имеет весьма различную роль. Например, в США – это один из способов пополнения государственного бюджета.

В России азартные игры были разрешены в установленном порядке при соблюдении определённых правил. В 2009 году вышел указ, определяющий ряд ограничений по осуществлению игорного бизнеса. Данная деятельность разрешена лишь в 5 регионах страны на более строгих правилах и условиях. В остальном азартные игры, связанные с крупным оборотом денег, несут характер нелегитимной деятельности и пресекаются по закону.

В самом законе о запрете азартных игр сказано, что его осуществление прежде всего было «в целях защиты нравственности, прав и законных интересов граждан» [5]. Игромания распространялась с колоссальной скоростью и стала представлять угрозу для страны. Но на сегодняшний день в России присутствует достаточно большое количество подпольных заведений, которые иногда достаточно сложно обнаружить. К тому же реализация запрета была немного не продумана. Изначально идея имела рациональный посыл, но на деле за всё время действия запрета в отведённых зонах так и не было построено и реализовано практически ни одно легальное заведение. К тому же не у каждого желающего есть возможность и средства, чтобы добраться до разрешённой зоны, поэтому стали нелегально появляться игорные заведения за пределами разрешённых зон.

Проект «Игорные зоны в России» стал провальным, это признал сам министр финансов Сергей Шаталов на пресс-конференции «Налоговая политика РФ в ближайшей перспективе». Он заявил: *«Проект по переносу игорных заведений в 4 специальные зоны на сегодня не удался... Зоны, которые были определены, фактически не готовы принять бизнес. Это связано со многими обстоятельствами, в том числе с кризисом»* [4]. К тому же страна лишилась налогов от игорного бизнеса, а сам он стал источником незаконных доходов.

Следует отметить, что отдельные представители правоохранительных органов, коррумпированные организаторами подпольных игорных заведений, содействуют сокрытию их преступной деятельности. Об этом высказался член Комитета Госдумы по безопасности и противодействию коррупции Борис Резник для статьи еженедельника «Аргументы и Факты»: *«Я уверен, что обо всех подпольных залах и казино хорошо известно местным сотрудникам внутренних дел и участковым. Вместо борьбы с этим злом они его покрывают, а возможно, в некоторых случаях и организуют. «Оборотни» предупреждают*

игровиков о предстоящих рейдах, помогают обустроить конспирацию и легализовывать доходы» [6].

Нельзя точно сказать сократилось ли на сегодняшний день число лудоманов, так как статистическое исследование по лудомании в России на сегодня отсутствует. Но незаконные игорные заведения несомненно существуют и у них есть целевая аудитория.

Почему для некоторых людей экстремальный спорт и путешествия менее привлекательны, чем азартные игры? Ведь в обоих случаях это тоже источник ярких эмоций, адреналина и большого риска. Очевидно, что главной мотивацией азартных игр является «чувство наживы». Если в спорте деньги уходят от их владельца, то в азартных играх появляется потенциальный шанс их получить. На лотерейные билеты человек может потратить в 100 раз больше денег, чем выиграть. В СМИ часто упоминаются случаи, когда человек выиграл миллион в лотерею. Это мотивирует других покупать ещё больше лотерейных билетов, но покупая они не учитывают, что вероятность выигрыша невероятно мала, ведь люди, не получившие выигрыш, не становятся объектом общественного интереса, о них не говорят по ТВ и радио.

Азартные игры имеют определённые правила, а выигрыш в них частично или полностью определяется случаем. Сами по себе они являются играми риска, так как слово «азартные» произошло от устаревшего слова «азардовать», то есть рисковать. В настоящее время известны такие варианты игр, как игровые автоматы, рулетка, карточные игры, тотализаторы и другие. На сегодняшний день более всего распространены именно карты. В них могут играть как лудоманы (зависимые от азартных игр), так и простые обыватели, играющие «на интерес». Конечно, игра без денежной ставки не так увлекательна и азартна, и именно деньги могут стать причиной проявления патологической зависимости.

В социологии преступности азартные игры являются проявлением девиации и входят в правомерные нарушения. Сами они не несут какого-либо преступного замысла, а экономика некоторых стран получает дополнительные доходы от игр. Но азартные игры часто связаны с преступностью, незаконным оборотом денег, психологической зависимостью и нарушением морально-нравственных норм.

Изначально у человека нет предрасположенности к преступным деяниям. Об этом говорит Э. Сатерленд в своей теории дифференциальной ассоциации. По его мнению, преступником становятся благодаря своей способности к обучаемости [3].

Сегодня существует множество пособий для обучения азартным играм. Такие учебники основаны на математических вычислениях и теории вероятности. Те, кто хотят достичь значимых результатов в азартных играх прибегают к изучению огромного теоретического материала, осваивают это на практике и изучают поведение других игроков. А достаточно опытные и интеллектуально развитые игроки могут использовать свои умения в мошенничестве и обмане. Они способны вынести из игорного клуба большую сумму денег, выдавая свой обман за везение.

Существуют и более обыденные ситуации. Будучи зависимыми, люди нередко проигрывают последние сбережения, закладывают квартиры, воруют и даже убивают ради того, чтобы приобрести ещё больше денег и проиграть их в казино.

Рассматривая лудоманию как девиантное поведение, стоит обратиться к исследованию девиации Р. Мертона. Далее см. таблицу 1.

К примеру, ритуализм проявляет себя в виде отвержения индивидом целей, которых он не может достичь при одобрении средств её достижения. Т. е. игроманы действительно могут отказаться от целей жизненного успеха – образования, карьеры, активного образа жизни. Так как азарт «подстёгивает» его к совершенно иным эмоциям и возможности получения лёгких денег.

Лудомания одно из проявлений ретритизма, который может развиваться в зависимость или болезнь. Игры становятся наркотиком. А атмосфера игорных заведений устроена так, что люди не замечают хода времени – в таких клубах нет окон, часов, красивое приглушённое освещение, музыка. Организаторы игорных клубов хорошо понимают

психологию игромана, знают, как его удержать в заведении, выдавая это за его личное желание остаться [1].

Именно в таком месте человек может запросто сбежать от реальности, забыться, оставить все свои проблемы на «потом» и даже не задуматься о том, что в этот день он с огромной долей вероятности оставит там куда больше денег, чем когда-либо выигрывал.

Но игровой процесс сам по себе не является негативным или позитивным явлением. Об этом упоминал Э. Гидденс в своей теории структуриации. Речь идёт о правилах, которые определяют характер поведения следующего им индивида. По данному принципу строятся не только азартные игры, но и различные виды спорта. Правила, заранее кем-то установленные не несут в себе цели придать игре положительную или негативную окраску. Они производят значения, прививают определённое поведение, определяют структуру игры. В случае с азартными играми социальное взаимодействие относительно правил проявляется в виде желания тянуться к риску, чего-нибудь достичь в той сфере, где являешься экспертом, найти свой круг общения, принимать обдуманные решения [2].

В казино играют люди разных категорий – бизнесмены, офисные работники. Мотивация в виде денег выступает именно у представителей среднего класса. Материально обеспеченные люди меньше беспокоятся о проигрыше, так как знают, что смогут заработать ещё.

Кроме денег мотивацией могут выступить эмоции. Те же материально обеспеченные люди к деньгам относятся не так как средний класс. Финансово успешные люди понимают для себя, что заработать большие деньги достаточно просто, они привыкли к этому, знают, как это сделать. А вот азартные игры – игры на «везение», где выигрыш или проигрыш случайны и никак не зависят от уровня их финансовых навыков, а значит появляются новые эмоции.

Изучается ли игра как социальный феномен? Конечно, на данный момент существуют такие исследования. В 1938 Й. Хейзинга выпустил свою работу «Человек играющий», где он представил признаки, характеризующие игру. В 1958 году Р. Кайуа стал автором сборника статей и эссе «Игры и люди», где рассматривал игру и игроманию не только с социологической, но и антропологической стороны. А в 1964 году Э. Берн в своей книге «Игры, в которые играют люди» приводит обоснование своему учению о том, что каждый человек непрерывно находится в состоянии игры.

Сегодня игровая зависимость в основном является молодёжным явлением. Одной из проблем стали компьютерные игры – школьники и студенты, не задумываясь о последствиях всё свободное время тратят на них. Они также требуют денежных вложений. Большинство игр основано на «донате», то есть покупке каких-то привилегий, бонусов и прочих благ за реальные деньги

Чаще всего игровая зависимость – это способ избегания реальности. Она способствует ухудшению отношений игромана с обществом. Зависимые игроки замыкаются в себе. А игры могут выступать имитатором общественных отношений, где игроки получают определённый процент общения, обмена мнением и опытом. Но связано это с игрой, в которую они погружены, что позволяет игроманам чувствовать себя комфортно в ограниченном круге общения или одиночестве также как чувствуют себя социально активные люди в обществе. Например, лудоманы, привыкая к обстановке игорного клуба, к ролям, которые выполняют работники этих заведений и к роли участника, чувствуют себя комфортно среди карточных столов и игровых автоматов.

Табл. 1 Типология девиации Роберта Мертонa

Способ адаптации	Одобряемые обществом цели	Социально одобряемые средства
Конформизм	+	+
Инновация	+	-
Ритуализм	-	+

Ретритизм	-	-
Бунт	-	+

Список литературы

1. Р. К. Мертон Социальная структура и аномия/ Мертон Р. К., American Sociological Review, 3 октября, 1938, с. 672-682
2. Б. Э. Гидденс Устроение общества/ Гидденс Б. Э., Академический Проект, 2005. — с. 528
3. Э. Х. Сатерленд Принципы криминологии/ Сатерленд Э. Х., Chicago, Philadelphia: J.B. Lippincott Company, 1934г. — с. 611
4. http://old.minfin.ru/ru/press/speech/index.php?id_4=7602/официальный сайт Министерство финансов Российской федерации/ пресс-конференция «Налоговая политика в РФ в ближайшей перспективе» в «ИТАР-ТАСС»; режим доступа: <http://old.minfin.ru/ru/>, свободный (дата обращения: 27.10.2016)
5. <https://rg.ru/2006/12/31/azart-dok.html/> Редакция «Российская газета»/ Федеральный закон Российской Федерации от 29 декабря 2006 г. N 244-ФЗ О государственном регулировании деятельности по организации и проведению азартных игр и о внесении изменений в некоторые законодательные акты Российской Федерации; -Режим доступа: <https://rg.ru>, свободный (дата обращений 27.10.2016)
6. <http://www.aif.ru/money/corruption/41360>/Еженедельник «Аргументы и Факты»/Азарт под «крышей»: как работают подпольные казино; ред. Зятков Н. И. –Режим доступа: <http://www.aif.ru>, свободный (дата обращения: 27.10.2016)

N.V. Ugrinova

GAMBLING AS A SOCIOLOGICAL PHENOMENON

Gambling has a long history that lasts to present day. It has always been a popular way of entertainment. Games of chance often go hand in hand with deception, fraud, big sums of money and crime. Gambling sometimes turns into pathology and causes problems to society and government. Gambling became an object of sociological and psychological studies. Trying to prevent bigger problems that gambling and additcion to it can bring, scientists have studied the players, their motives and goals. Nowadays there are many classifications that explain every aspect of why people gamble and why it can turn into addiction.

Key words: gambling, dependence, gamblers